REGULAMIN

**Turniej Wiedzy o Gminie Skrzyszów 2026**

## I. Nazwa Turnieju

II Turniej Wiedzy o Gminie Skrzyszów 2026 (zwany dalej Turniejem).

## II. Organizatorzy

Gminne Centrum Kultury i Bibliotek w Skrzyszowie, Skrzyszów 644, 33-156 Skrzyszów (zwany dalej Organizatorem).

Kontakt - 33-156 Skrzyszów 644; tel. 14 674 55 08; e-mail: konkurs@gckib-skrzyszow.pl.

Rada Gminy Skrzyszów, Skrzyszów 642, 33-156 Skrzyszów.

## III. Cel Turnieju

1. Promowanie i rozpowszechnianie wśród młodzieży wiedzy o gminie Skrzyszów (w tym danych statystycznych), o jej walorach przyrodniczych, turystycznych oraz związanych z kulturą i sportem.
2. Wzbudzenie poczucia identyfikacji z miejscem zamieszkania.
3. Zachęcenie uczniów do przyszłego aktywnego uczestnictwa w życiu regionu.

## IV. Termin i miejsce Turnieju

1. Zgłoszenia przyjmowane są w terminie do **1 grudnia 2026 r**. (poniedziałek).
2. Etap I (ogólnodostępny): **3 grudnia 2026** r. (czwartek). Miejsce – szkoły na terenie gminy Skrzyszów.
3. Etap II wraz z rundą finałową i rozdaniem nagród: **10 grudnia 2026** r. (czwartek). Miejsce – Biblioteka Publiczna w Szynwałdzie.

## V. Warunki uczestnictwa

1. W Turnieju mogą wziąć udział wyłącznie uczniowie klas 4-8, uczęszczający do szkół podstawowych znajdujących się na terenie gminy Skrzyszów (zwani dalej Uczestnikami).

2. Aby wziąć udział w Turnieju należy zgłosić się do dyrektora (sekretariatu) danej szkoły. Rodzice/opiekunowie prawni zobowiązani są do wypełnienia zgłoszenia i zgody RODO (Załącznik nr 1).
3. Uczestnictwo w Turnieju jest bezpłatne.

## VI. Zakres Turnieju

1. Uczestnik Turnieju powinien posiadać wiedzę o gminie Skrzyszów, a w szczególności informacje związane z: samorządem, historią, walorach turystycznych i przyrodniczych. Ważna jest także wiedza z zakresu kultury i sportu.
2. Pytania zostały stworzone w oparciu o źródła:
   a. A. Niedojadło, G. Kubacki, *Dzieje gminy Skrzyszów i okolic w zarysie*, 2009;
   b. M. Madeja, Gmina Skrzyszów i jej krajobraz w świetle nazw terenowych, 2014;
   c. Portal gminy Skrzyszów www.skrzyszow.pl (na dzień 18.11.2026 r.) wraz z profilem w mediach społecznościowych (Facebook, na dzień 18.11.2026 r.);
   d. Profil w mediach społecznościowych Marcin Kiwior – wójt gminy Skrzyszów (www.facebook.com/KiwiorMarcin, na dzień 18.11.2026 r.);
   e. Portale szkół z terenu gminy Skrzyszów: SP im. K. Makuszyńskiego w Ładnej (www.sp-ladna.pl), SP im. Bohaterów Westerplatte w Łękawicy (www.splekawica.com.pl), SP im. H. Marusarzówny w Pogórskiej Woli (www.pogorskawolaszkola.y0.pl), SP nr 1 im. Jana Pawła II w Skrzyszowie (www.sp1skrzyszow.szkolnastrona.pl), SP nr 1 im. Armii Krajowej w Szynwałdzie (www.szkolaszynwald.pl) - na dzień 18.11.2026 r.;
   f. Wikipedia. Wolna encyklopedia, (www.wikipedia.pl), hasła: Gmina Skrzyszów, Ładna, Łękawica, Pogórska Wola, Skrzyszów, Szynwałd (na dzień 18.11.2026 r.).

## VII. Przebieg Turnieju

### 1. Etap I

a. Konkurs będzie przeprowadzony w formie elektronicznej/testu online, przy użyciu platform quizowych.
b. Pierwszy etap odbędzie się w czwartek, 3 grudnia 2026 r. od g. 9 we wszystkich szkołach podstawowych gminy Skrzyszów. Lista szkół: Szkoła Podstawowa im. K. Makuszyńskiego w Ładnej, Szkoła Podstawowa im. Bohaterów Westerplatte

w Łękawicy, Szkoła Podstawowa im. H. Marusarzówny w Pogórskiej Woli, Szkoła Podstawowa nr 1 im. Jana Pawła II w Skrzyszowie, Szkoła Podstawowa nr 1 im. Armii Krajowej w Szynwałdzie.

c. W sytuacji dużego zainteresowani etap I może zostać podzielony na dwa bądź większą ilość dni. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednio wcześniej.
d. Organizator zastrzega sobie zmianę godziny testu w zależności od ilości zgłoszonych uczestników (względy techniczne). Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednio wcześniej.
e. Uczestnicy otrzymają zestaw 30 pytań (zamkniętych) o zróżnicowanym stopniu trudności. Zakres pytań obejmuje gminę Skrzyszów wraz ze wszystkimi sołectwami.
f. Przed rozpoczęciem etapu Uczestnicy zostaną zapoznani z działaniem aplikacji quizowej.
g. Czas na udzielenie odpowiedzi: 30 minut.
h. Nad prawidłowym przebiegiem Turnieju w każdej ze szkół będzie czuwał Organizator bądź osoba przez niego wskazana, a także nauczyciel wyznaczony przez dyrektora danej placówki.
i. Do etapu drugiego przejdzie 20 uczestników. Zostaną oni wyłonieni w następujący sposób: z rankingu obejmujących wszystkich Uczestników (z każdej ze szkół) awansuje 15 najlepszych. Do tego, z każdej szkoły, awansuje po 1 Uczestniku, który zajął od 16 miejsca i niżej (w sumie 5 osób, po 1 z każdej szkoły).
j. W przypadku, gdy liczba punktów za zajęcie 15 miejsca będzie taka sama, do drugiego etapu wejdą wszyscy kandydaci, którzy otrzymali taką samą liczbę punktów.
k. W przypadku mniejszej liczby osób biorących udział w etapie I (poniżej 20 osób), wszyscy uczestnicy awansują do etapu II.
l. W przypadku braku stabilnego łącza internetowego bądź utracie łączności z Internetem, etap I zostanie przeprowadzony w formie tradycyjnej, tj. papierowej, tego samego dnia.

2. **Etap II**
   a. Drugi etap odbędzie się we wtorek, 10 grudnia 2026 r. o g. 9 w Bibliotece Publicznej w Szynwałdzie (33-158 Szynwałd 9).
   b. Drugi etap konkursu odbędzie się w formie elektronicznej/testu online, przy użyciu platform quizowych. Uczestnicy odpowiedzą na 25 pytań zamkniętych. Za każdą prawidłowo udzieloną odpowiedź na pytanie Uczestnik otrzymuje 1 punkt.
   c. Czas na udzielenie odpowiedzi: 25 min.
   d. Nad przebiegiem drugiego etapu czuwać będą Organizator oraz osoby przez niego wybrane/zaproszone.
   e. Organizator po zakończeniu testu sprawdzi odpowiedzi.
   f. W drugim etapie wyłonionych zostanie 10 uczestników, którzy otrzymają największą liczbę punktów.
   g. W przypadku równej liczby punktów (tj. więcej niż 10 osób będzie kwalifikowało się do rozgrywki finałowej), odbędzie się dogrywka. Dogrywka, w zależności od potrzeb, składać się będzie z jednej lub więcej rund, które pozwolą wyłonić brakującą liczbę uczestników. Dogrywka odbędzie się w wersji ustnej.
   h. W przypadku mniejszej liczby osób biorących udział w etapie II (poniżej 10 osób), wszyscy uczestnicy awansują do rundy finałowej.
   i. Uczestnicy, którzy przeszli do rundy finałowej, zostaną poinformowani o tym fakcie maks. 20 minut od zakończenia drugiego etapu, tuż przed rozpoczęciem rundy finałowej.

3. **Runda finałowa**
   a. Runda finałowa odbędzie się ok g. 10 (10 grudnia 2026 r., Biblioteka Publiczna w Szynwałdzie), zaraz po sprawdzeniu i ogłoszeniu wyników drugiego etapu.
   b. W rundzie finałowej weźmie udział maksymalnie 10 uczestników, którzy w drugim etapie otrzymali największą ilość punktów.
   c. Runda finałowa przeprowadzona zostanie w konwencji teleturnieju „Jeden z dziesięciu" i będzie składać się z dwóch rund. Każdy z uczestników zajmie

miejsce na stanowisku od 1 do 10. Stanowiska przydzielane będą losowo (losują uczestnicy ). Przewidziana liczba pytań – 80.

d. Uczestnicy będą posiadać dwie szanse tj. będą mieli możliwość popełnienia jednego błędu.
e. W trakcie pierwszej rundy każdy Uczestnik otrzyma dwa pytania, na które należy odpowiedzieć ustnie. Jedna zła odpowiedź powoduje utratę jednej szansy, dwie – odpadnięcie z Turnieju.
f. W drugiej rundzie Uczestnicy za poprawną odpowiedź otrzymują 5 punktów, a przy wskazaniu na siebie – 10 punktów.
g. Uczestnicy rozpoczynają drugą rundę z tyloma szansami, ile wynieśli z pierwszej rudny. Czas do namysłu i rozpoczęcia odpowiedzi wynosi 5 sekund. Po tym czasie zabrzmi syrena bądź prowadzący poinformuje o przekroczeniu limitu czasu, który traktowany jest na równi ze złą odpowiedzią (utrata szansy bądź odpadnięcie z Turnieju).
h. Uczestnicy po udzieleniu poprawnej odpowiedzi wskazują dowolnego uczestnika do kolejnego pytania albo wyznaczają siebie do odpowiedzi.
i. Drugą rundę rozpoczyna uczestnik na stanowisku nr 1. Jeśli nie udzieli dobrej odpowiedzi, traci jedną szansę, a prowadzący zadaje kolejno następne pytanie kolejnym graczom, do momentu aż padnie prawidłowa odpowiedź.
j. Zakończenie gry możliwe jest w dwóch przypadkach. Pierwszy - zostaje jeden gracz (pozostali odpadli na skutek utraty szans). Zawodnik w tej sytuacji odpowiada dalej, do momentu utraty szans, zdobywając kolejne punkty. Jeśli odpowie on na wszystkie pozostałe pytania, za każdą zachowaną szansę otrzymuje dodatkowe 10 punktów oraz za bycie ostatnim grającym zawodnikiem – 20 punktów. Drugim sposobem zakończenia Turnieju jest odpowiedzenie przez uczestników na wszystkie przygotowane pytania. W tym przypadku dolicza się każdemu uczestnikowi po 10 punktów za każdą zachowaną szansę oraz za bycie ostatnim grającymi zawodnikami – 20 punktów. Turniej wygrywa osoba, która ma największą liczbę punktów. W przypadku remisu przewidziana jest dogrywka. Uczestnicy otrzymują trzy (bądź więcej) losowe pytania z 80 przygotowanych pytań, które wykorzystane zostały

w rundzie finałowej. Odpowiedzi udziela się ustnie. Zwycięża osoba, która odpowie prawidłowo na większą liczbę pytań.

## VIII. Nagrody

1. Dla wszystkich Uczestników (Etap I i II) przewidziane są pamiątkowe dyplomy i upominki.
2. Uczestnicy, którzy awansują do drugiej rundy etapu II otrzymają nagrody rzeczowe.
3. Nagrody nie podlegają zamianie na inne ani na ekwiwalent pieniężny.
4. Przekazanie nagród i ogłoszenie zwycięzców nastąpi 10 grudnia 2026 r. W przypadku nieobecności laureatów w trakcie przyznawania nagród będzie możliwość odebrania jej w późniejszym terminie (po wcześniejszym ustaleniu).
5. Lista uczestników, którzy awansują do drugiego etapu, w tym laureaci Turnieju (imię, nazwisko oraz nazwa szkoły) zostanie opublikowana na stronie internetowej i profilach społecznościowych Urzędu Gminy Skrzyszów, GCKiB oraz poszczególnych szkół.

## IX. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych zbieranych i przetwarzanych w ramach Turnieju jest Organizator.
2. Zgłoszenie do udziału w Turnieju, tj. dostarczenie poprawnie uzupełnionego Formularza zgłoszeniowego jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu oraz z wyrażeniem przez opiekuna prawnego Uczestnika zgody na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych na potrzeby Turnieju oraz w celach marketingowych.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku Uczestników na zdjęciach oraz nagraniach wideo (w celach promocyjnych).

## X. Odpowiedzialność i prawa Organizatora

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieotrzymanie lub opóźnione otrzymanie zgłoszenia z przyczyn od niego niezależnych.
2. Organizator nie zwraca nadesłanych zgłoszeń oraz nie ponosi żadnych kosztów związanych z uczestnictwem w Turnieju. Uczestnicy mają możliwość wycofania się z Turnieju - w tym celu musi dostarczyć Organizatorowi pismo informujące o jego decyzji.

3. Ostateczna interpretacja zapisów Regulaminu należy do Organizatora Turnieju. Organizator zastrzega sobie również prawo zmian w Regulaminie;
4. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu Cywilnego.
5. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania Turnieju, m.in. w przypadku niewystarczającej ilości zgłoszonych uczestników.

DYREKTOR
Gminnego Centrum Kultury i Bibliotek
w SKRZYSZOWIE
Danuta Flaumenhaft

Załącznik nr 1 do Regulaminu Turnieju Wiedzy o Gminie Skrzyszów 2026

## Formularz zgłoszeniowy

| | |
|---|---|
| **Imię i nazwisko** uczestnika | |
| **Nazwa szkoły, klasa** (wiek) | |
| **Adres zamieszkania** | |
| **Telefon kontaktowy** Uczestnika/opiekuna | |
| **Imię i nazwisko rodzica/opiekuna** | |

Oświadczam, że zapoznałem się z Regulaminem **II Turnieju Wiedzy o Gminie Skrzyszów 2026** i akceptuję jego warunki.

.....
(data, podpis osoby zgłaszającej)

**Klauzula dotycząca przetwarzania danych osobowych**

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, zwane dalej także rozporządzenie RODO) informuję, iż:

1. Administratorem Państwa/ Państwa dzieci danych osobowych jest Gminne Centrum Kultury i Bibliotek w Skrzyszowie zwane dalej GCKiB, reprezentowany przez Dyrektor Centrum.
2. W sprawach związanych z przetwarzaniem Państwa/Państwa dzieci danych osobowych, prosimy o kontakt z Administratorem Danych. Dane kontaktowe zostały podane w stopce tego pisma.
3. W GCKiB wyznaczono Inspektora Danych Osobowych, z którym skontaktować się można pod adresem e–mail: iod@ug.skrzyszow.pl a także listownie pisząc na podany poniżej adres.
4. Państwa/Państwa dzieci dane osobowe będą przetwarzane w celu:
   - uczestnictwa w „**II Turnieju Wiedzy o Gminie Skrzyszów 2026**", na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a (po wyrażeniu zgody) rozporządzenia RODO;
   - Państwa dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.
5. Państwa/Państwa dzieci dane osobowe będą przetwarzane nie dłużej niż do końca 2027 r.
6. Posiadacie prawo dostępu do treści Państwa danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, co do danych osobowych, których podanie jest dobrowolne, prawo do cofnięcia zgody na ich przetwarzanie w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody wyrażonej przed jej cofnięciem.
7. Oświadczenie o cofnięciu zgody na przetwarzanie danych osobowych wymaga jego pisemnej formy.
8. Macie Państwo prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (00-193 Warszawa, ul. Stawki 2), gdy uznacie, iż przetwarzanie Waszych danych osobowych narusza przepisy RODO.
9. Podanie przez Państwa danych osobowych jest dobrowolne, jednakże ich nie podanie powoduje brak możliwości uczestnictwa w „**II Turnieju Wiedzy o Gminie Skrzyszów 2026**".

Administrator Danych Osobowych